



Battle City - Allgemeine Regelungen

30.01.2019

SoftAir ist ein Sport und wie in allen anderen Sportarten wird Fairness, Respekt und Disziplin verlangt. Da wir bei diesem Sport mit „Waffen“ hantieren, wird auch um Vorsicht gebeten!

Allgemeine Regeln

- Platz-Reservierungen für Events sind **VERBINDLICH**. Bei Nicht-Erscheinen am Event wird die Spielgebühr **verrechnet**/nicht zurückvergütet. **Kostenlose** Platz-Annullierungen können nur spätestens 48 Stunden vor Eventbeginn gemacht werden.
- Bei jedem Spiel gilt **SCHUTZ-BRILLE TRAGEPFLICHT!** Wer keine dabei hat, darf an den Spielen nicht teilnehmen! Die Schutzbrille muss während des Aufenthaltes auf dem Spielfeld (auch in den Save-/Respawn-Zonen) **IMMER** getragen werden.
- Auf dem gesamten Spielfeld wird ausschließlich im Einzelfeuer geschossen (SEMI)! Seriefire ist auf dem Spielfeld **VERBOTEN** (egal ob AUTO- oder BURST-Modus!) Zudem gilt bei Waffen mit einem sehr hohen Ansprechverhalten (wie z.B. PTW's, HPA's) zu beachten, dass „SEMI-Triggern“ (=den Abzug im SEMI-Modus so schnell hintereinander betätigen, dass die Salven schon wie das Feuern im AUTO-Modus sind) zu unterbinden ist.
- Generell sind Kopfschüsse nicht erwünscht und wenn möglich zu vermeiden. Trotzdem gelten Kopftreffer.
- Es gelten Treffer am ganzen Körper, Abpraller und Waffen-Treffer jedoch nicht.
- Wer getroffen wird, ruft „Hit“, „Out“, oder „AUTSCH“, zusätzlich geht man nach dem Treffer aus der Deckung **UND WINKT**, damit man auch klar sieht, dass man getroffen wurde. Zudem sollte die Person anschließend das Spielfeld verlassen (mit mindestens einer gehobenen Hand) und sich direkt zur nächsten Respawn-Zone begeben.
- „Tote sprechen nicht!“; wer getroffen ist, darf während der Zeit bis er wieder aktiv ins Spiel zurück darf (=Respawn) keine Infos an Mitspieler geben (wie z.B. Position von Gegenspielern)
- **KEIN BLIND-FIRE! Seines Zieles sicher sein!** Geschossen wird nur, wenn auch richtig auf den Gegenspieler gezielt wird!
- Das schießen aus den Respawn-Zonen (Save-Zone) heraus ist **VERBOTEN**. Zudem sollte man sicherstellen, dass man erst ab der nächsten Deckung wieder aktiv ins Spiel geht. Falls gerade keine Deckungen in der Nähe sind, stellt bitte sicher, dass Ihr mindestens 3 Meter von der „Save-Zone“-Markierung entfernt seid, bevor ihr das Spiel wieder aufnehmt.
- Das schießen in die Respawn-Zonen ist zu unterbinden.
- Respawn-Camping ist zu unterbinden. Bitte lasst den Gegenspielern die Möglichkeit, wieder zurück ins Spiel zu kommen.
- **Fairplay ist selbstverständlich**, der Spielleiter kann Personen, welche sich nicht daran halten, vom Spielfeld verweisen.





Weitere Feldregeln

- In der Spielhalle gilt ein absolutes Rauchverbot! Raucher-Zonen ausserhalb der Halle sind vorhanden.
- Es werden keine Abfälle auf dem Feld hinterlassen!
- Das Tragen von Faust- und Stichwaffen sind während der SoftAir-Spiele **VERBOTEN!** Das gilt auch für Macheten!
- Das benutzen von Pyro-Waffen ist **VERBOTEN!** Aus Sicherheitsgründen sind auch die Benutzung von Granatenwerfer jeglicher Art (wie z.B. mit 40mm „BB-Shower“-) nicht erlaubt.
- Verschwenderisches & sinnloses Verballern von Munition ist NICHT ERWÜNSCHT!
- Für allfällige Verluste oder Schäden an deinem Material sowie allfällige Verletzungen übernehmen wir keine Haftung.
- Der Funkkanal 446.04375 MHz (QT 118.8 Hz) ist für die Spielleitung reserviert. Bitte haltet diesen Kanal frei. Kanal darf nur für Anfragen an die Spielleitung genutzt werden.

Handgranaten-Regel

In der BattleCity wird vor Spielbeginn vom Spielleiter Entschieden, ob Granaten erlaubt sind oder nicht. Wenn er sich für ein Spiel mit Granaten entscheidet. **Metallgranaten sind VERBOTEN.** Aus Sicherheitsgründen gilt jedoch folgendes zu Beachten:

- Der Spielleiter teilt vor dem Spiel mit, ob Granaten erlaubt sind oder nicht!
- Granaten dürfen nur hüfthoch und nicht Stockwerkübergreifend geworfen werden.
- KEIN „BLIND-FIRE“! Man muss sehen, wohin man die Granate wirft (seins Zieles sicher sein)
- **Bei der „Airsoft Innovations XL Burst Banger Grenade "Impact"“ darf maximal 1 Einlage geladen werden. Alle anderen Knall-Granaten sind VERBOTEN**

Die Spielleiter (Marshall's)

Während jedem Spiel werden Schiedsrichter, sogenannte „Marshalls“, vorhanden sein. Diese leiten das Spiel und überwachen den Spielverlauf. Während des Spiels MÜSSEN alle Spieler den Anweisungen des Marshalls folge leisen. Da der Marshall selbst nicht am Spiel teilnimmt ist es untersagt auf den Marshall zu schießen. Zur einfachen Erkennung des Marshalls wird dieser immer eine gut erkennbare LEUCHTWESTE tragen.

Der Marshall gilt auch als Ansprechperson bei Fragen und Unklarheiten.

Die Spiele werden normalerweise via Soundanlage gestartet/gestoppt. Als Startsignal hört man einen Countdown (10-0). Das Spiel startet immer erst wenn die Musik nach den Countdown beginnt!

Das Beenden/Pausieren eines Spiels wird via Soundanlage durch einen Sirenen-Ton kundgegeben.

Während des Spiels wird der Marshall auch teilweise Fotos vom Event und den Spielern machen. Damit dieser nicht die Position der Spieler verrät, gibt sich der Marshall Mühe, diese möglichst unauffällig zu machen.





Die Eventfotos können dann in der geschlossenen softgun.ch Facebook-Gruppe gepostet werden. Zwar teilen wir die Bilder mit unserer Community, das Urheberrecht bleibt aber bei uns. Zudem ist es untersagt, Personen auf den Bildern zu markieren! Fotos können auch zu Werbezwecken verwendet werden, sofern keine Gesichter erkennbar sind oder erkennbare abgebildete Spieler ihr Einverständnis geben.

Sicherheitsregeln

- Sobald ein Spiel pausiert wird, werden die Waffen **GESICHERT UND GEHOLSTERT**. Nachdem ein Spiel beendet ist, werden **ALLE WAFFEN GESICHERT UND ENTLADEN**.
- Das Betreten der Umkleidekabinen/Aufenthaltsraum mit einer geladenen Waffe ist **VERBOTEN!** Zusätzlich zum Entladen der Waffe **MÜSSEN ALLE MAGAZINE AUS DEN WAFFEN ENTFERNT WERDEN**, bevor man das Spielfeld verlässt.
- Es werden **KEINE WAFFEN** in der Umkleidekabine/Aufenthaltsraum geladen! Nur die Magazine dürfen aufgefüllt werden.
- Aus Sicherheitsgründen wird die Spielhalle via Videoübertragung überwacht. Das Videomaterial dient einerseits zur Überwachung des Spieles, zum anderen werden Live-Übertragungen in der Lobby von BattleCity gezeigt, damit Besucher die Action live mitverfolgen können. **(coming soon)**

Bekleidung

Jedem Spieler steht es frei, wie er an den Spielen teilnimmt. Ob mit oder ohne Tarnanzug, die Entscheidung steht den Spielern frei. Jedoch gelten folgende Einschränkungen: Jegliche Bekleidung/Accessoires, welche Politische Aussagen/Vertretungen darstellen, sind **VERBOTEN!** Einzige erlaubte Ausnahme; Das Tragen einer Nationalflagge. Bei Religiösen Accessoires (wie z.B. Halskette, Ringe) werden die Spieler gebeten, diese nicht „offen“ zu tragen.

Wie bereits erwähnt sind Schutzbrillen Pflicht. Wir raten davon ab, Gitter-Brillen zu verwenden, jedoch steht das jedem Spieler frei. Zudem ist ein Gesichtsschutz (wie z.B. Gitter-Schutzmaske [Maulkorb], Schutzmasken) sehr zu empfehlen.

Jeder Spieler erhält bei Eventbeginn ein Team-Armband, welches während der Spiele stets gut erkennbar getragen werden müssen. Diese werden ausschließlich am Oberarm befestigt. Das Armband macht deutlich, in welchem Team man spielt (Grün oder Rot). **Zudem erhält jeder Spieler eine Spieler-ID (mehrstellige Nummer)**. Jeder Spieler ist für seine Armbänder selber verantwortlich und muss diese nach Eventschluss bei der Organisation wieder abgeben. Nicht abgegebene Armbänder werden mit 20.- CHF verrechnet. Zudem ist es nicht erlaubt, Armbänder mit anderen Spielern zu tauschen (nur die Spielleitung macht dies zwecks „Team-Umstrukturierung“).

FPS-Regelung

JEDE WAFFE wird vor dem Spiel auf die Mündungsgeschwindigkeit gemessen und protokolliert. Gemessen wird immer mit 0.20g BB's. Es können auch jederzeit Stichproben gemacht werden. Die maximale Leistung liegt bei 328 FPS / 1.0 Joule (@ 0.20g BBs). SoftAir-Waffen, die eine Mündungsgeschwindigkeit von mehr als **328 FPS** haben, sind auf unserem Feld **VERBOTEN!** Wer sich nicht daran hält wird vom Platz verwiesen!





Munition

Auf dem Spielfeld sind ausschließlich die von uns vor Ort in Battle City angebotenen Tracer-BB's erlaubt! Tracer-Unit ist nicht vorgeschrieben, aber von Vorteil. Bei Bedarf können Tracer-Units bei der Spielleitung (am Empfang/Bar) gemietet werden (sind meistens bereits in der Spielgebühr inbegriffen). Während des ganzen Events kann am Empfang/Bar Munition nachgekauft werden. Es werden Stichproben während dem Spiel durchgeführt, spielt jemand mit nicht erlaubten BB's wird dieser sofort vom Spiel **AUSGESCHLOSSEN**.

Shot-Regel (Save-Kill)

Da man auf diesem Gelände meisten sehr nahe am Gegner ist, wird die sogenannte „Shot-Regel“ hier nicht angewendet. Jedem Spieler steht es frei, bei nächster Nähe „sich freiwillig zu ergeben“.

Weitere Anmerkungen

Diese Regelungen gelten ab SOFORT. Jeder Spieler ist SELBST für das Beachten der Regeln VERANTWORTLICH. Bei Nichteinhaltung werden entsprechende Maßnahmen eingeleitet (z.B. **PLATZVERWEISUNGEN**). Bei jeglichen Unfällen und Sachbeschädigungen übernimmt Battle City keine Haftung; jeder ist für die Vorsicht und Sorgfalt selbst verantwortlich. Alle Rechte vorbehalten.

Haftungsausschluss/Verzichtserklärung

Der Teilnehmer wurde vom Veranstalter darauf hingewiesen, dass die Teilnahme auf eigene Gefahr und eigene Verantwortung erfolgt. Der Teilnehmer trägt die alleinige zivil- und strafrechtliche Verantwortung für alle von ihm oder von dem von ihm benutzten Equipment verursachten Schäden, soweit kein Haftungsausschluss vereinbart wird.

Der Teilnehmer erklärt mit seiner Unterschrift unter der Zustimmungserklärung den Verzicht auf Ansprüche jeder Art für Schäden, die im Zusammenhang mit der Teilnahme an der Veranstaltung entstehen, und zwar gegen

- den Veranstalter, die Geländepächter und Eigentümer
- Behörden und alle anderen Personen, die mit der Organisation der Veranstaltung in Verbindung stehen,

außer für Schäden aus der Verletzung des Lebens, des Körpers oder der Gesundheit, die auf einer vorsätzlichen oder fahrlässigen Pflichtverletzung - auch eines gesetzlichen Vertreters oder eines Erfüllungsgehilfen des enthafteten Personenkreises - beruhen, und außer für sonstige Schäden, die auf einer vorsätzlichen oder grob fahrlässigen Pflichtverletzung - auch eines gesetzlichen Vertreters oder eines Erfüllungsgehilfen des enthafteten Personenkreises beruhen, gegen

- die anderen Teilnehmer, deren Helfer, die Eigentümer, die Veranstalter

Der Haftungsausschluss wird mit der Unterschrift allen Beteiligten gegenüber wirksam. Er gilt für Ansprüche aus jeglichem Rechtsgrund, insbesondere sowohl für Schadensersatzansprüche aus vertraglicher als auch außervertraglicher Haftung und auch für Ansprüche aus unerlaubter Handlung.

Stillschweigende Haftungsausschlüsse bleiben von vorstehender Haftungsausschlussklausel unberührt.





Hiermit bestätige ich, dass ich die **ALLGEMEINEN REGELUNGEN** und den **HAFTUNGSAUSSCHLUSS/VERZICHTSERKLÄRUNG** von **Battle City** **GELESEN** und **VERSTANDEN** habe und bestätige mit meiner Unterschrift dass ich damit **EINVERSTANDEN** bin.

Personalien

Nachname: _____

Vorname: _____

ORT/DATUM: _____ UNTERSCHRIFT: _____

Haftungsausschluss/Verzichtserklärung SoftAir Event in der Anlage der Battle City GmbH



BattleCity.ch / softgun.ch
Grasbäustrasse 8 · 9430·St. Margrethen · 071 278 28 28
info@softair.ch





Der Teilnehmer wurde vom Veranstalter darauf hingewiesen, dass die Teilnahme auf eigene Gefahr und eigene Verantwortung erfolgt. Der Teilnehmer trägt die alleinige zivil- und strafrechtliche Verantwortung für alle von ihm oder von dem von ihm benutzten Equipment verursachten Schäden, soweit kein Haftungsausschluss vereinbart wird.

Der Teilnehmer erklärt mit seiner Unterschrift unter der Zustimmungserklärung den Verzicht auf Ansprüche jeder Art für Schäden, die im Zusammenhang mit der Teilnahme an der Veranstaltung entstehen, und zwar gegen

- den Veranstalter, die Geländepächter und Eigentümer
- Behörden und alle anderen Personen, die mit der Organisation der Veranstaltung in Verbindung stehen,

außer für Schäden aus der Verletzung des Lebens, des Körpers oder der Gesundheit, die auf einer vorsätzlichen oder fahrlässigen Pflichtverletzung - auch eines gesetzlichen Vertreters oder eines Erfüllungsgehilfen des enthafteten Personenkreises - beruhen, und außer für sonstige Schäden, die auf einer vorsätzlichen oder grob fahrlässigen Pflichtverletzung - auch eines gesetzlichen Vertreters oder eines Erfüllungsgehilfen des enthafteten Personenkreises beruhen, gegen

- die anderen Teilnehmer, deren Helfer, die Eigentümer, die Veranstalter

Der Haftungsausschluss wird mit der Unterschrift allen Beteiligten gegenüber wirksam. Er gilt für Ansprüche aus jeglichem Rechtsgrund, insbesondere sowohl für Schadensersatzansprüche aus vertraglicher als auch außervertraglicher Haftung und auch für Ansprüche aus unerlaubter Handlung.

Stillschweigende Haftungsausschlüsse bleiben von vorstehender Haftungsausschlussklausel unberührt.

Hiermit bestätige ich ausdrücklich die Anerkennung des Haftungsschlusses - Bei Minderjährigen Unterschrift der Erziehungsberechtigten(inkl. Ausweiskopie).

Name und Unterschrift Spieler

Unterschrift Veranstalter

Bei Minderjährigen - Erziehungsberechtigte

Ort, Datum

